



## Regulamin Golf Fighters 2023/24 Friendly Challenge


### 1. Golf Fighters Friendly Challenge

Pojedynek w formie MatchPlay rozgrywany jest między 2 zawodnikami zwanymi dalej **Zapraszającym** i **Wyzwanym** w miejscu (symulator lub pole golfowe) **wybranym przez Wyzwanego** i w dogodnym dla obu graczy czasie.

### 2. Harmonogram

- a. Terminy pojedynków od 1 listopada 2023 do 1 marca 2024
- b. Do Golf Fighters Friendly Challenge można zapisać się w dowolnym momencie (maksymalnie do 1 lutego)
- c. Zakończenie pojedynków, blokada nagród - 1 marca 2024r.

### 3. Zapisy

- a. Jeżeli posiadasz Zaproszenie **pomiń punkt "b"**: 
- b. Jeżeli nie posiadasz zaproszenia musisz opłacić wpisowe recepcji klubu Tokary, telefon: +48 667 677 091 Recepcja
- c. Wysłać maila do organizatora: [golffighters@gmail.com](mailto:golffighters@gmail.com) informując o posiadaniu zaproszenia lub dokonaniu wpłaty, podać swoje dane imię i nazwisko plus email użytku przy rejestracji  
Pobrać turniejową aplikację na telefon:

-  Apple: <https://apps.apple.com/pl/app/golffighters/id6469008152>

-  Google: <https://play.google.com/store/apps/details?id=golf.fighters.mobile>

- d. \*proponujemy też wysłać numer telefonu celem dopisania do grupy GolfFighters WhatsUp w celu ułatwienia komunikacji zarówno z organizatorami jak i graczami

### 4. Uprawnieni do gry w golf fighters challenge i koszyki handicapowe:

- a. Zgłoszony w Golf Fighters Friendly Challenge powinien mieć aktywną kartę HCP. Na podstawie najniższego HCP uzyskanego w 2023/2024 roku zawodnik zostanie przypisany do odpowiedniej grupy handicapowej pojedynków, w której pozostaje do samego końca rozgrywek.  
Przykład: sierpień 2023 HCP= 12.7, zawodnik zostanie przypisany do grupy HCP poniżej 13<



- b. W przypadku braku aktywnej karty HCP zawodnik może wziąć udział jednakże będzie grał z HCP równego 0 w grupie HCP (36 do 54>
- c. PRO - istnieje możliwość wzięcia udziału przez graczy PRO (również bez aktualnego HCP) zagrają wówczas w grupie PRO z HCP równym 0

## 5. Zasady

- a. Golf Fighters Friendly Challenge składa się z dowolnej ilości pojedynków a o ich liczbie decydują sami zawodnicy ile pojedynków chcą rozegrać. Istnieje jednak możliwość zaproszenia zawodnika w odstępach dwutygodniowych i jeżeli **zawodnik wyzwany** nie ma już innego zaproszenia **to musi rozegrać pojedynek** w czasie nieprzekraczającym 14 dni. Jeżeli osoba wyzwana nie zaproponuje 3 możliwych dat rozgrywki w ciągu 3 dni przegrywa pojedynek i traci 15% swoich punktów na rzecz zapraszającego

## 6. Zapraszanie do pojedynku

- a. Zawodnicy mogą zapraszać do pojedynków przeciwników w przedziale nie większym niż 30 punktów w górę i dowolną liczbę punktów w dół. Przykład zawodnik mający 100pkt może zaprosić na pojedynek przeciwników w przedziale punktowym <0 do 130> punktów.
- b. Zawodnik zapraszający może zaprosić dowolną liczbę zawodników
- c. Zawodnik wyzwany może zaakceptować dowolną liczbę zaproszeń
- d. Zawodnik zapraszający akceptuje miejsce pojedynku wskazane przez wyzwanego (w domyśle podane i widoczne u każdego z zawodników w aplikacji)
- e. Zawodnik Wyzwany jeżeli nie ma jeszcze żadnego zaproszenia to pierwsze zaproszenie w kolejce staje się obowiązkowym wyzwaniem, na które musi odpowiedzieć w przeciągu **3 dni** i rozegrać w przeciągu kolejnych **14 dni** pojedynek.
  - W przypadku nie zaproponowania przez Wyzwanego minimum 3 terminów /3 różnych dni rozgrywki, zawodnik Wyzwany przegrywa pojedynek i traci 15% swoich punktów na rzecz zapraszającego.
  - W przypadku gdy terminy nie pasują obu graczom istnieje możliwość rezygnacji z pojedynku **tylko** przez zapraszającego
  - W przypadku gdy zapraszający nie zrezygnuje z pojedynku pomimo braku terminu, ustala się jako czas ostateczny 14 dzień godzina 16:00 na obowiązkowe "podjęcie rękawicy" w miejscu wskazanym przez Wyzwanego. W przypadku stawienia się tylko jednego zawodnika w wyznaczonym miejscu, mecz wygrywa walkowerem zawodnik, który



stawił się do pojedynku. Przegrany traci 15% swoich punktów na rzecz wygranego z wynikiem 3&0.

- f. Zawodnik może zaprosić do pojedynku zawodnika z innej grupy handicapowej jednakże wówczas zawodnik Wyzwany może nie przyjąć zaproszenia nawet jeżeli to zaproszenie jest pierwszym w kolejce
- g. Tylko zawodnik zapraszający może anulować zaproszenie, wyzwany nie ma takiej możliwości

#### 7. Punktacja:

- a. Zawodnik na start otrzymuje 100pkt.
- b. W przypadku wygranej zwycięzca **zabiera** zawodnikowi przegranemu 15% punktów
- c. W przypadku remisu obaj zawodnicy dostają po 0.1 punktu
- d. Walkower (oddany mecz) - mecz kończy się wynikiem 3&0, przegrany traci 15% punktów na rzecz przeciwnika

#### 8. Ranking

- a. Ranking i pozycja w wyzwaniu jest adekwatna do ilości punktów
- b. W przypadku remisu będą brano kolejno:
  - Ostatni pojedynek i jeżeli to nie rozstrzygnie kolejny punkt
  - Suma punktów z pojedynku, czyli 4&3 =7
  - Jeżeli wciąż będzie utrzymywać się remis wówczas sięgamy do wcześniejszego pojedynku i tak aż wyłoni się różnica. Ilość pojedynków ma znaczenie (dowolny wynik przegrana czy wygrana przeważa remis na stronę osoby, która rozegrała więcej pojedynków)

#### 9. Bonusy i kary naliczane na koniec Golf Fighters Friendly Challenge

- a. 0 rozegranych pojedynków - **utrata 100%** punktów
- b. <1-5> rozegranych pojedynków z różnymi osobami **strata 50%** punktów
- c. <6-20> rozegranych pojedynków z różnymi osobami - brak kar i bonusów
- d. <21-39> rozegranych pojedynków z różnymi osobami - **bonus +10%** punktów
- e. 40 i więcej pojedynków z różnymi osobami - **bonus +20%** punktów

#### 10. HCP gry

- a. Zawodnicy pojedynkują się z HCP = (najniższe w 2023 roku HCP zawodnika - ostatnie 12mc)
- b. Zawodnicy grają na 18 dołkach (jak obaj wyrażą taką chęć mogą zmienić na mniejszą liczbę dołków, wówczas muszą uzupełnić remisami nierozegrane dołki)
- c. Różnica HCP obu graczy wyznacza ile uderzeń dodatkowych otrzyma gracz z wyższym HCP. Przykład HCP\_1 =7, HCP\_2=10, różnica =3, na dołkach z indexem 1,2,3 gracz 2 otrzymuje po 1 dodatkowym uderzeniu
- d. W przypadku braku aktualnego HCP gracz startuje z HCP równym 0
- e. Zawodnik zapraszający musi zweryfikować HCP swojego i przeciwnika jak również okazać swoją historię HCP jeżeli zostanie o to poproszony
- f. Wszyscy zawodnicy są odpowiedzialni za zweryfikowanie swojego HCP, jeżeli HCP zostało błędnie wpisane i nie zostało to poprawione przed pojedynkiem, zawodnik z błędnym HCP



przegrywa pojedynek

#### 11. Wynik pojedynku

- a. Zawodnik zapraszający odpowiedzialny jest za wprowadzenie wyniku końcowego do aplikacji

#### 12. Sprawy sporne

- a. Organizatorzy mają ostatnie zdanie w kwestiach spornych
- b. Prosimy o zachowanie zdjęć z obecności na polu lub symulatorze w kwestii spornej jako podpora argumentacji

#### 13. Nagrody

- a. Organizator przeznaczą kwotę zebraną z zapisów na nagrody
- b. Organizator zapewni minimalną pulę nagród w następujących koszykach nagród
  - HCP do 13<
  - HCP od 13 do 25
  - HCP od 25 do 36
  - HCP >36
  - Panie
  - (Max) Najaktywniejszy gracz
  - PRO
- c. W przypadku gdy jeden z zawodników będzie zajmować więcej niż jedno miejsce nagradzane, wówczas przysługuje mu nagroda o najwyższej wartości i kolejności względem koszyków.
- d. W przypadku dużej liczby uczestników i kwot przekraczających minimalną pulę nagród organizator zastrzega sobie możliwość podziału nadwyżki pieniędzy na nagrody: za 3, 4 miejsce, osobną kategorię dla PRO, inne.
- e. Organizator zastrzega sobie prawo znalezienia sponsorów i ufundowania nagród dodatkowych (wg. preferencji sponsora lub organizatora).
- f. Po zakończeniu Golf Fighters Friendly Challenge organizator opublikuje raport ile pieniędzy zebrał i ile pieniędzy przeznaczył na nagrody.

#### 14. Zachowania fairplay

- a. Każdy gracz jest zobowiązany do znalezienia rozwiązań w kwestiach spornych bazując na dobrej intencji i woli i nie eskalując konfliktów.
- b. Każdy gracz jest zobowiązany niezwłocznie zgłosić błędy aplikacji. Jeżeli gracz będzie wykorzystywał błędy aplikacji celem wygrania turnieju zostanie zdyskwalifikowany. Przykład: wpisywanie fikcyjnych remisowych pojedynków celem podwyższenia wyniku o każde 0.1 punkta.

#### 15. Inne



- a. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu w dowolnym momencie turnieju

#### 16. Dane prywatności

- a. Przystępując do turnieju zgadzasz się aby przekazywać Twoje dane kontaktowe graczom oraz umożliwić organizatorowi przesłać nagrodę jak i skontaktować się z Tobą w sprawach spornych

#### 17. Odstąpienie od turnieju i skasowanie konta w aplikacji:

- a. Możliwe jest w Profilu -> 
- b. Prosimy również o kontakt na email: [golffighters@gmail.com](mailto:golffighters@gmail.com)

